

Nombre y apellidos _____

Grupo actual: _____ Curso: _____

ACTIVIDADES

Tema 1: El proceso tecnológico

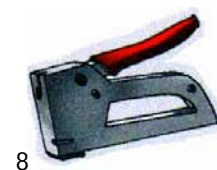
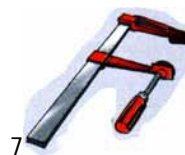
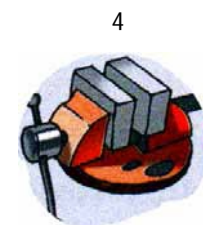
1. ¿Para qué sirve la tecnología?
2. ¿Cuáles son las fases del proceso tecnológico? Explica brevemente cada una de las fases.

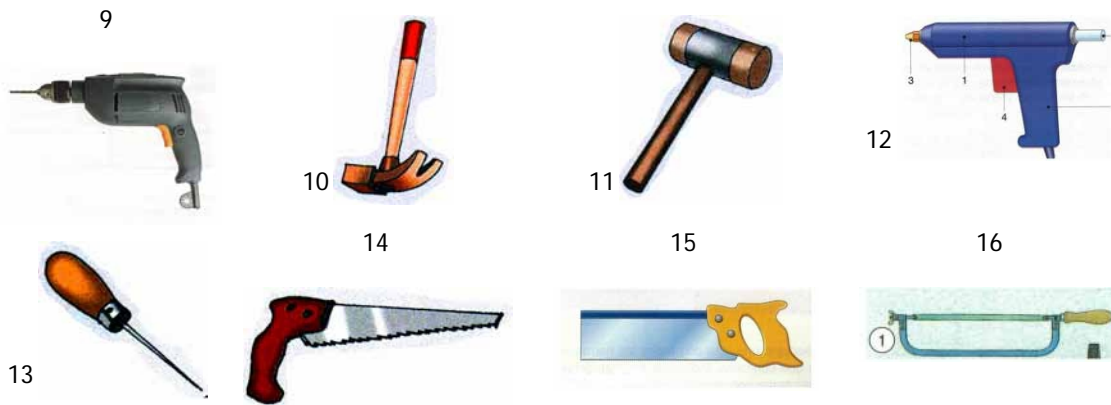
Tema 2: Dibujo

1. ¿Qué letras se utilizan para designar la dureza de un lápiz?
2. ¿Qué es una regla?
3. Dibuja una escuadra y un cartabón e indica el valor de sus ángulos.
4. ¿Qué es un compás?
5. Explica la diferencia entre boceto y croquis.

Tema 3: Materiales y madera

1. Explica la diferencia entre materiales naturales y sintéticos.
2. ¿Qué es una aleación?
3. Dibuja un corte transversal de un árbol e indica cuáles son las partes que se pueden apreciar.
4. Nombra dos maderas duras y dos maderas blandas.
5. ¿Cuáles son las principales características de los tableros artificiales?
6. Define lo que es el aglomerado, el contrachapado y los tableros de fibra.
7. Realiza un dibujo que explique cómo se obtiene el papel.
8. Escribe el nombre y uso de cada una de las herramientas:





9. ¿Qué técnicas podemos utilizar para unir dos piezas de madera? Explica de forma breve cada una de ellas
10. ¿Para qué se realiza la operación de acabado en la madera? Nombra tres técnicas de acabado de la madera.

Tema 4: Metales

1. Define los conceptos de dúctil y maleable.
2. Nombra cinco propiedades de los metales
3. Explica la diferencia entre metales férricos y metales no férricos.
4. ¿Cuál es la composición del acero?
5. ¿Para qué se utiliza el cobre?
6. ¿Para qué se utiliza el aluminio?
7. ¿Cómo se obtiene el latón?
8. ¿Cómo se obtiene el bronce?
9. ¿Qué herramientas podemos utilizar para cortar piezas metálicas?
10. ¿Qué técnicas podemos utilizar para unir piezas metálicas?
11. ¿En qué consiste el troquelado?

Tema 5: Estructuras

1. ¿Qué es una estructura?
2. ¿Cómo denominamos a las fuerzas que actúan sobre una estructura?
3. ¿Qué entendemos por esfuerzos?
4. Explica los esfuerzos de tracción, compresión, flexión, cizalla y torsión.
5. ¿Qué son los cimientos?
6. Explica la diferencia entre una viga y una columna.
7. ¿Cuándo decimos que una estructura es resistente?
8. ¿Cuándo decimos que una estructura es estable?
9. ¿Para qué se utilizan los perfiles?
10. ¿Qué son las estructuras trianguladas? ¿Y las estructuras colgantes?

Tema 6: Electricidad

1. ¿Qué entendemos por corriente eléctrica?
2. Define los conceptos de tensión, intensidad y resistencia eléctrica.
3. Dibuja el símbolo de una pila, de un interruptor, de una bombilla y de un motor.
4. ¿Qué hace un motor eléctrico?
5. ¿Cuál es la función de un fusible?

6. ¿Para qué sirven los interruptores?
7. ¿Cómo funciona un pulsador?
8. ¿De qué dos formas podemos conectar dos bombillas?

Tema 7: El ordenador y los periféricos

1. ¿Qué es la informática?
2. Explica la diferencia entre hardware y software
3. ¿Qué elementos podemos acoplar a la placa base?
4. ¿Qué es el microprocesador?
5. ¿Para qué sirve la memoria RAM?
6. ¿Qué son los periféricos?
7. ¿Qué es un puerto?
8. ¿Cuál es la función del driver?
9. ¿Qué es un escáner?
10. ¿Para qué sirve un router?

Tema 8: Software

1. ¿Cuál es la función del sistema operativo?
2. ¿Cuáles son los sistemas operativos más utilizados?
3. ¿Qué son las aplicaciones?

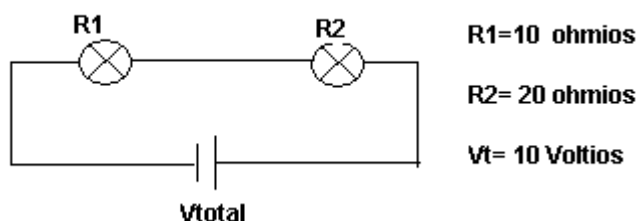
Tema 9: El procesador de textos

1. ¿Qué es la ofimática?
2. ¿Cuáles son las principales ventajas de utilizar un procesador de textos frente a la escritura manual?

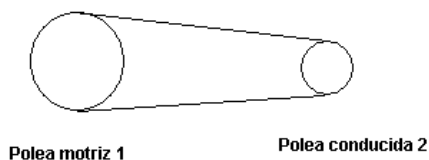
Tema 10: Internet

1. ¿Qué es Internet?
2. Escribe tres ventajas de Internet
3. Escribe tres problemas de Internet
4. ¿Para qué sirve el correo electrónico?
5. ¿Qué es la telefonía IP?
6. ¿Cuál es la función del navegador?

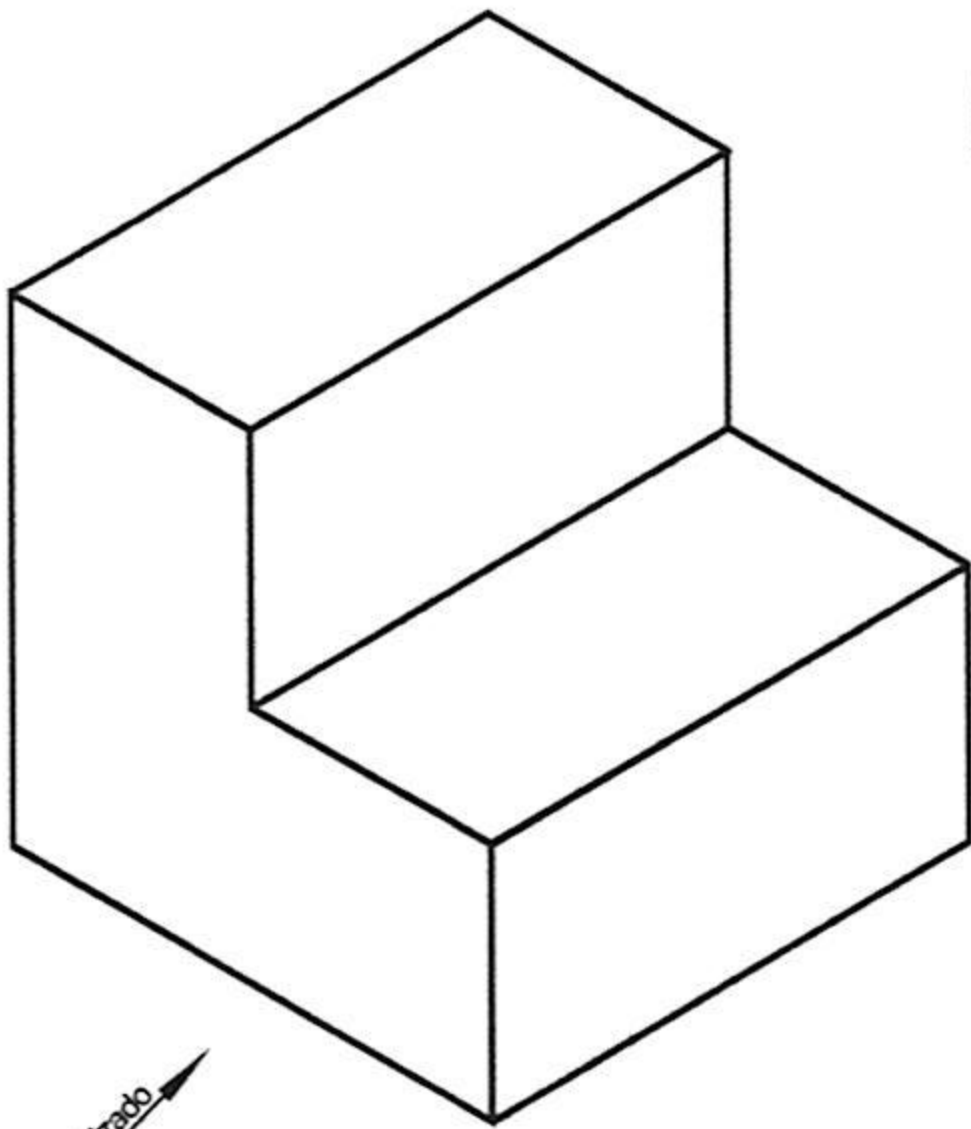
1ª) Calcula los siguientes circuitos eléctricos: a) Resistencia total. b) Intensidad total.



20ª) Calcula la velocidad de salida (2) del sistema de poleas de la figura, sabiendo que la polea 1 gira a una velocidad de 1.000rpm, tiene un diámetro de 50cm y que la polea 2 tiene un diámetro de 10cm?:



Ref.3.1.01



Ref.3.1.02

